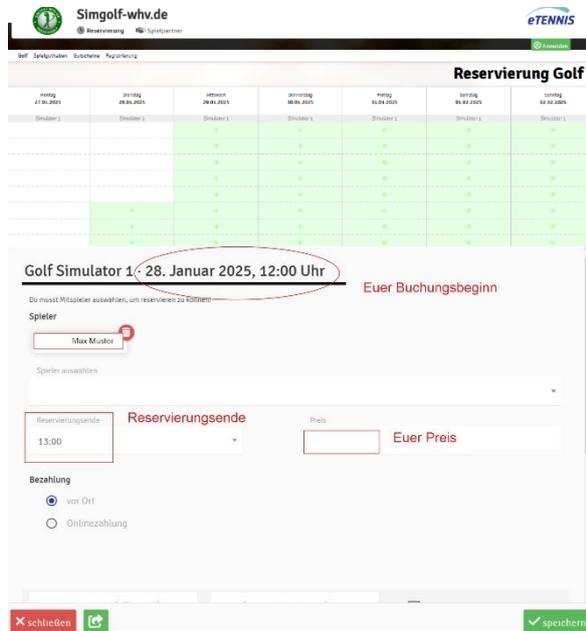


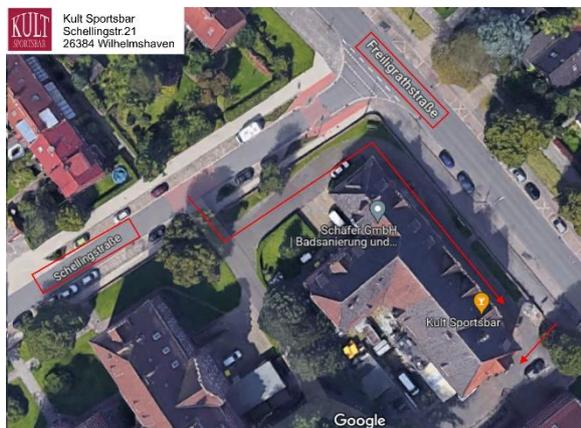
Trackmann Golf-Simulator - Anleitung



The screenshot shows the 'Reservierung Golf' interface on the website. At the top, there is a calendar grid for the week of January 27th to 31st, 2025. Below the calendar, a reservation form is displayed for 'Golf Simulator 1' on '28. Januar 2025, 12:00 Uhr'. The form includes fields for 'Spieler' (Max Muster), 'Reservierungsende' (13:00), and 'Preis' (Euer Preis). There are also radio buttons for 'Bezahlung' (vor Ort or Onlinezahlung) and buttons for 'schließen' and 'speichern'.

Golfsimulator Buchen

Geht auf unsere Webseite simgolf-whv.de und klickt auf den Button ‚Jetzt buchen‘. Legt euch einen Account an indem ihr oben rechts auf Anmelden und dann auf Registrieren klickt. Das ist natürlich nur einmalig notwendig. Klickt auf die Angangszeit, ein neues Fenster geht auf. Gebt eure Endezeit ein, wählt die Zahlungsmethode und speichern. Fertig ist die Buchung.



Anfahrt

Der Golfsimulator ist in einem separaten Raum in der KULT Sportsbar. Der Eingang ist von der Freiligrathstraße. Parkplätze gibt es ebenfalls in der Freiligrathstraße. Die Adresse ist

Schellingstraße 21
26384 Wilhelmshaven



Zugang ins Gebäude

Das KULT öffnet um 18 Uhr, dann ist die Eingangstür offen. Um außerhalb der Öffnungszeiten den Simulator zu nutzen, hängt rechte neben dem Eingang eine Schlüsselbox, die mit einem PIN geöffnet wird. Die PIN wird dir bei der Buchung mitgeteilt. Bitte nach Betreten wieder abschließen.

Bitte zum 1. Stock hochgehen. Links ist der Eingang zum KULT, geradeaus ist eine Tür, die über einen Gang zu einer weiteren Tür führt.



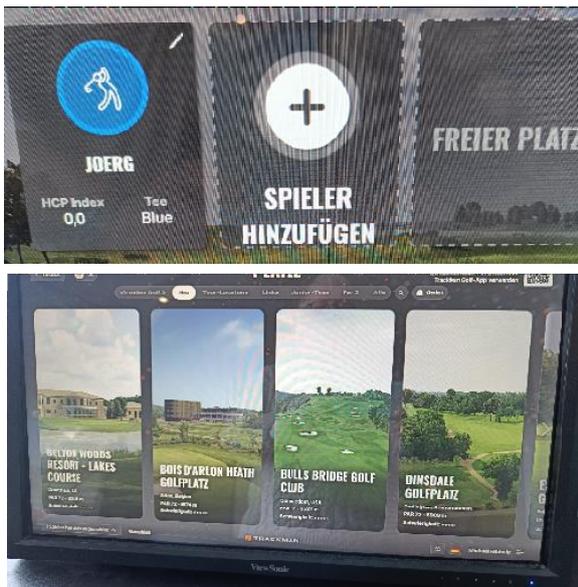
Alarmanlage

Links an der Tür ist eine Alarmanlage. Steht sie auf Grün, könnt ihr die Tür einfach öffnen. Steht sie auf Rot, drückt auf den linken oberen Knopf und haltet den Chip, der am Schlüssel befestigt ist, an das Bedienfeld. Sobald Grün leuchtet, könnt ihr die Tür öffnen. Beim Verlassen andersherum.



Simulatorraum

Hinter der Tür mit der Alarmanlage befindet sich ein Raum mit Dartscheiben. An der linken Seite ist eine Tür, die zum Raum mit dem Simulator führt. Der Schlüssel passt auch hier.



Start des Trackman

Drückt einfach auf den orangefarbenen Knopf, alles startet automatisch. Ihr könnt jetzt Spieler*innen anlegen, einen Kurs auswählen und loslegen. Einschlagen geht auch noch. Oder wählt die Range oder die Schlaganalyse, wenn ihr lieber trainieren wollt.



Ende der gebuchten Zeit

Bitte 5 Minuten vor Ende der gebuchten Zeit das Spielen beenden. Wenn ihr ,Bezahlung vor Ort gewählt habt, bitte das Greenfee in einen Umschlag tun, Name und Datum nicht vergessen und ab in den Briefkasten. Falls nach euch keiner spielt, wieder den großen Knopf drücken.

Bitte unbedingt den Schlüssel wieder in die Schlüsselbox hängen. Der PIN ist der gleiche.

Wir wünschen viel Spaß beim Golfen im Simulator.